|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **[ Catch Bear (캐치 베어) ]** | | | |
| 9 주 | 2022. 2. 20 ~ 2022. 2. 26 | 작성자 | 김우찬 |
| 이번주  한 일 | **[0] 공동**  2. 25) 정기 모임 (9주차) – 학교 2기숙사 1층 오후 12시  **- 9주차에 각자 한 일 공유**  김우찬:  박소영: 맵 지형과 스카이박스 수정. 카메라는 수정중  고은비:  **- 10주차에 할 일 공유**  아래 다음주 할 일에 서술  **[1] 김우찬 (서버)**  **[2] 박소영 (클라이언트)**  클라이언트 프레임워크를 기획한 게임에 맞게 다듬고 있다. 스카이박스와 지형을 게임 컨셉과 맞는 방향으로 수정하였다. 카메라 수정 작업을 하고 있다.  **[3] 고은비 (클라이언트)** | | |
| 다음주  할 일 | **[0] 공동**  3. ?) 정기 모임(10주차)  **[1] 김우찬 (서버)**  **[2] 박소영 (클라이언트)**  - 카메라 수정 완료  - 3월 목표 정리  - 아이템 작업 시작하기  **[3] 고은비 (클라이언트)** | | |
| 문제점 | **[0] 김우찬 (서버)**  **[1] 박소영 (클라이언트)**  기숙사 입주 준비로 시간을 많이 투자하지 못했다. 2월 마지막 주를 잘 마무리하고 3월달부터 본격적인 게임 코딩을 시작해야겠다.  **[2] 고은비 (클라이언트)** | | |